

Programação

O Visual Basic é a linguagem de programação, em ambientes gráficos, com mais programadores a nível mundial. A programação através do Visual Basic é vocacionada não só para principiantes na programação mas para todos os que já programam e querem desenvolver a sua experiência no desenvolvimento de software em ambientes gráficos.



Duração: 30 Horas

Objectivos Gerais

Este curso tem como objectivo dotar os participantes dos conhecimentos e das técnicas necessárias para construir aplicações distribuídas Visual Basic.

Objectivos Específicos

No final do curso os formandos serão capazes de:

- Conhecer os princípios básicos da programação e algoritmia;
- Conhecer os princípios da usabilidade;
- Conhecer as principais funções e intruções da linguagem;
- Desenhar interfaces gráficas com windows forms;
- Gerir e manipular bases de dados (SQL Server);
- Criar relatórios via Reporting Services.

Destinatários/Pré-Requisitos

Este curso destina-se a todos os interessados que queiram aprender e/ou reforçar os seus conhecimentos de programação em Visual Basic. Público em geral.

Para a frequência deste curso, os formandos deverão possuir conhecimentos gerais de utilização do Microsoft Windows.

Conteúdos Programáticos

Módulo 1 - Iniciação à Programação

- Algoritmia e a modelação de problemas
- Tipos e estruturas de dados
- Representação e notação algorítmica
- Saltos e Estruturas
- Ordenação e pesquisa
- Pilhas e filas
- Representação encadeada de estruturas de dados lineares
- Estruturas de dados não lineares
- Ficheiros

Módulo 2 - Introdução ao Microsoft Visual Basic

- O que é o Visual Basic
- O IDE do Visual Basic
- Barra de menus
- Barras de Ferramentas

Módulo 3 - Primeiros Passos

- Iniciar, guardar e fechar projectos
- Palavras reservadas
- O "Debugging"

- A ajuda do Visual Basic
- Criação de Módulos e Procedimentos

Módulo 4 - Operadores de Programação em Visual Basic

- Operadores aritméticos
- Operadores relacionais e introdução às condições
- Operadores lógicos e condições compostas
- Operadores de atribuição
- Introdução às funções pré-definidas
- Precedência e associatividade dos operadores

Módulo 5 - Fundamentos de Programação em Visual

- Variáveis/Tipos de Variáveis
- Fórmulas
- Net-Framework
- Estruturas de controlo iterativo
- Estruturas de controlo condicional
- Mecanismo de passagem de parâmetros/valores

Módulo 6 - Estruturas de Dados

- Vectores
- Matrizes
- Enumerações

Módulo 7 - Windows Forms

- Design de formulários e controles
- Propriedades de formulários e controles
- Eventos de formulários e controles

Módulo 8 - Acesso e Gestão de Bases de Dados

- Criar uma base de dados
- Ligar uma aplicação a uma base de dados
- Consultar a base de Dados
- Inserir e actualizar dados